

Big Data – What's in a name?

19 mei 2016

A complex network graph background with numerous nodes of varying sizes and colors (light blue, white, grey) connected by thin lines. The nodes are distributed across the slide, with a higher density in the center and right side.

Welkomstwoord

Harold Bousché - Business Director Nationale
Veiligheid en Crisismanagement – TNO

Freek Bomhof - TNO

Achtergrond

- Big Data is hot, innovator voor innovaties
- What's in a name?
- I&M: Betekenis voor leefomgeving en positie in kennisagenda's
- Jong Leefomgeving: Gevestigde orde én jonge professionals
- TNO: Facilitator en inspirator

Programma

- 13:30 – 14:00 – Plenaire opening
 - Welkomstwoord – Harold Bousché en Freek Bomhof (TNO)
 - Introductie – Juul Osinga (Netwerk Jong Leefomgeving & TTE Consultants)
 - Openingslezing – Erik van der Zee (GeoDan)
- 14:00 – 16:00 – Workshops in groepen:
 - Big Data game
 - Game Changers in Big Data
- 16:00 – 16:30 – Reflectie en afsluiting
- 16:30 – 17:30 – Netwerkborrel

Openingslezing

Erik van der Zee – Senior Geo-ICT specialist -
Geodan



Aan de slag!



Workshop #1 - Big Data Game

De waarde van Big Data zit in de **datagedreven innovaties** die je ermee kunt maken. Innovaties ontstaan niet vanzelf, en het toevoegen van een 'data' component maakt het alleen maar complexer: je hebt niet alleen te maken met de **keten van het domein** waarin je innoveert (openbaar bestuur, logistiek, veiligheid, consumentenproducten, landbouw, ...) maar je krijgt ook in de **parallele datawereld** te maken met complexe dynamiek: andere concurrenten, andere samenwerkingen. Daar kun je over praten, maar je kunt het ook **ervaren**. Daarom heeft TNO een **serious game** ontwikkeld: het '**Big Data Game**'. In deze workshop zullen we dit game spelen en de ervaringen en inzichten bespreken. De workshop wordt door Freek Bomhof (TNO) begeleid.

Onder leiding van Freek Bomhof (TNO)

Maximaal 10 deelnemers

Workshop #2 – Game Changers in Big Data

Big Data is een gedeelde **'game changer'** voor veel vakgebieden. Veel disciplines hebben met big data te maken, van wiskunde tot medische wetenschappen en van ruimtelijke ordening tot economie. Er zijn veel **toepassingsmogelijkheden** en kansen voor markt, overheid en maatschappij. Samen met jullie, en op basis van jullie ervaringen, willen we **kansrijke verbanden, gezamenlijke uitdagingen en innoverende toepassingsmogelijkheden identificeren** voor het werkveld van de **fysieke leefomgeving**. Kortom, **'game changers'**. Deze workshop wordt geleid door Dick Brand (Ministerie van Infrastructuur en Milieu) én Juul Osinga (Netwerk Jong Leefomgeving).

Onder leiding van Juul Osinga en Dick Brand (Ministerie van Infrastructuur en Milieu)

Maximaal 10 deelnemers

Aan de slag!



Reflectie

- Big Data Game
- Game Changers in Big Data

Wat hebben jullie gedaan?

Wat was daar de uitkomst van?

Hoe hebben jullie dat ervaren?

Afsluiting

Dick Brand – Kenniswerker water en bodem bij
Ministerie I&M

